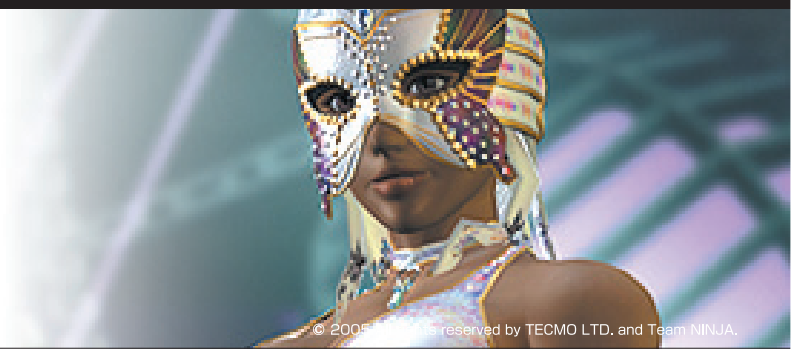
ONLINE VERSION

ラ・マリポーサ | ルチャ・リブレ



[技表の見方]

技名　その技の名称です。丸数字は連続技における技の順番を表しています。

接　その技を出した後、キャラクターがどのステータスにつながるかを示しています。「背」(背後向き)、「仆」(仆歩)、「寝」(寝る)、「独」(独立歩)、「何」(何仙姑)、「蛇」(毒蛇布陣)、があります。無記入は正面向き。

コマンド　その技を出すためのコマンドです (キャラクターが右向きの場合)。

矢印の向きに方向レバーを押す	矢印の向きに方向レバーを長押し
パンチボタン / コントローラの Y ボタン	キックボタン / コントローラの B ボタン
フリーボタン / コントローラの X ボタン	アピールボタン / コントローラの RB ボタン
＋ 同時押し	・ 少し間を空けてから次のコマンドを入力
ダメ 押しっぱなしでタメ攻撃	

属性　その技が上段・中段・下段のいずれの属性かを示しています。(上上) のようにカッコに挟まれている技は、安定コンボです。
投げ技のみ相手の正面、背後いずれかより技をかけられるかを示しています (派生技は「派生」、壁技は「壁」)。

Fr　左から、発生時間、持続時間、硬直時間、を示しています (単位はフレーム＝60 分の 1 秒)。発生時間とは技の当たり判定が出るまでの時間。
持続時間は技の当たり判定が継続されている時間。硬直時間とは持続時間終了後、硬直している時間です。

Dm　その技を当てた時に与えるダメージ量です。

ヤ　技がヒットした時の敵との硬直差を示しています。
[例：ヤラレ 2・・・技を出した側がやられ側よりも 2 フレーム長く硬直する]
× はダウン、Cr はノーマルヒット時にクリティカルを誘発する技です。

ガ　技がガードされた時の敵との硬直差を示しています。
[例：ガード 11・・・技を出した側がやられ側よりも 11 フレーム長く硬直する]
GB(Guard Break) はガード崩し技です。ガードしていてもクリティカルが発生します。

被 H　その技が、どの属性のホールド技でホールドできるかを表しています。「流し」は、その技を受け流し、後ろに回り込む場合を示しています。

硬　投げやホールドが成功した際の、敵との硬直差を示しています。
[例：硬 16・・・投げた側が、16 フレーム早く動ける]

受　受け身ができるかどうかを示しています。

床　床に設置されているデンジャーゾーンが爆発するかどうかを示しています。

壁　壁投げに変化 (壁に近いときモーションが変化する) があるかないかを示しています。
[注：" 前 " は前方に壁がある時、" 後 " は後方に壁がある時]

CL　クロースヒットの有無。相手に密着して打撃がヒットした時にダメージが増加する技であることを示しています。

飛　壁吹き飛び距離。技を当てた際に壁までの距離がこの数値 (m) 内だった場合、壁に向かって吹き飛ぶやられが発生することを示しています。[注：" 後 " は後方に壁がある時]

ダ　ダウン状態の相手にヒットさせることができる打撃技です。

基本打撃技

技名	接	コマンド	属性	Fr	Dm	ヤ	ガ	被H		飛	ダ
パームフック		P	上	12(2)13	10	2	2	上P		-	-
エルボースマッシュ		↖P	中	16(3)29	18	8	11	中P		-	-
ローチョップ		↓P	下	16(3)20	5	0	4	下P		-	●
トラースキック		K	上	14(2)26	27	Cr	9	上K		カ1	-
ローリングソバット		↖K	中	15(2)25	22	Cr	8	J中K		カ2	-
	背	↖K←		15(2)25	22	Cr	8	J中K			
ローキック		↓K	下	16(2)28	12	8	11	下K		-	●

背後打撃技

技名	接	コマンド	属性	Fr	Dm	ヤ	ガ	被H		飛	ダ
ターンパーム		P	上	13(2)16	13	4	5	上P		-	-
スクリューパーム		←P	中	14(4)25	30	Cr	9	中P		1	-
バックナックルロー		↓P	下	16(3)20	12	Cr	6	下P		-	●
ターンハイキック		K	上	14(2)26	30	Cr	9	上K		カ1	-
スパイクホイール		←K	(中中)	15(2)2(3)29	25+20	×	8	中K		1	●
レッグブレイク	背	↓K	下	19(2)24	22	Cr	8	下K		-	●
カートホイールキック	背	↘K	(上上)	22(2)1(4)24	20+24	×	7	上K		カ1	-
ラ・ケブラーダ		P+K	中	33(7)30	45	×	GB	中P 流し		2	●
	背	P+K←	中	33(7)40		×	GB	中P 流し			
カンガルーキック	成：背 失：正	F+K	中	成：31(2)30 失：31(2)42	32	Cr	GB	J中K		2	-

ジャンプ打撃技

技名	接	コマンド	属性	Fr	Dm	ヤ	ガ	被H		飛	ダ
ジャンピングパーム		前ジャンプ中 P	中	19(2)27 ※1	15	Cr	~11	J中P		-	-
ジャンピングバックキック		前ジャンプ中 K	中	21(2)29 ※1	35	×	~10	J中K		2	-
フロントステップアッパー		前ジャンプ着地際 P	中	58(3)28	25	Cr	12	中P		-	-
ランディングスピン		前ジャンプ着地際 K	下	58(3)9(4)27	16+16	Cr	13	下K		-	●

※1 最速時

起きあがり打撃技

技名	接	コマンド	属性	Fr	Dm	ヤ	ガ	被H		飛	ダ
起きハイキック		仰向け敵足↑K	上	35(4)16	20	Cr	6	上K		-	-
起きミドルキック		仰向け敵足K	中	35(4)18	20	Cr	6	中K		-	-
起きローキック		仰向け敵足↓K	下	34(4)16	20	Cr	8	下K		-	●
①ツイスター		仰向け敵足F+K	下(中中)	19(2)25(3)9(3)32	16+16+16	Cr	16	下K 中K 中K		1	●
②ツイスタースピン		仰向け敵足F+KK ※2	下(中中)(下下)	30(4)8(3)29	16+16	Cr	18	下K 下K		-	●
起きハイキック		うつ伏せ敵足↑K	上	35(4)16	20	Cr	6	上K		-	-
起きミドルキック		うつ伏せ敵足K	中	35(4)18	20	Cr	6	中K		-	-
起きローキック		うつ伏せ敵足↓K	下	34(4)16	20	Cr	8	下K		-	●
起きハイキック		仰向け敵頭↑K	上	35(4)16	20	Cr	6	上K		-	-
起きミドルキック		仰向け敵頭K	中	35(4)18	20	Cr	6	中K		-	-
起きローキック		仰向け敵頭↓K	下	34(4)16	20	Cr	8	下K		-	●
起きハイキック		うつ伏せ敵頭↑K	上	33(4)16	20	Cr	6	上K		-	-
起きミドルキック		うつ伏せ敵頭K	中	33(4)18	20	Cr	6	中K		-	-
起きローキック		うつ伏せ敵頭↓K	下	32(4)16	20	Cr	8	下K		-	●

※2 ↘K以降の技もつながる。

固有打撃技

技名	接	コマンド	属性	Fr	Dm	ヤ	ガ	被H	CL	飛	ダ
①(パームフック)		P	上	12(2)13	10	2	2	上P	-	-	-
①(ターンパーム)		敵に背を向けて P	上	13(2)16	13	4	5	上P	-	-	-
②バックチョップ		PP	上上	14(2)14	10	Cr	3	上P	-	-	-
③ローリングチョップ		PPP	上上上	17(3)25	24	Cr	9	上P	-	1	-
	背	PPP←	上上上	17(3)25		Cr	9	上P	-		

固有打撃技

技名	接	コマンド	属性	Fr	Dm	ヤ	ガ	被H	CL	飛	ダ
④ラ・ケブラーダ・グランデ		P P P P +K	上上上中	42(7)30	40	×	GB	中P 流し	-	2	●
	背	P P P P +K ←	上上上中	42(7)35		×	GB	中P 流し	-		
③コンボドロップキック		P P K	上上中	成：23(2)57 失：23(2)51	36	×	GB	J中K	-	3	-
③コンボロードロップ		P P ↓ K	上上下	30(2)43	30	×	GB	下K	-	-	●
②ハイスピンキック		P K	上上	13(2)25	20	Cr	12	上K	-	カ1.5	-
③コンボローリングソバット		P K K	上上中	16(2)29	22	Cr	12	J中K	-	2	-
①(エルボースマッシュ)		← P	中	16(3)29	18	8	11	中P	-	-	-
②ドライブエルボー		← P P	中中	25(3)33	30	×	7	J中P	-	1	●
①エルボーバット		→ P	中	14(2)22	18	10	11	中P	-	-	-
②ダブルエルボー		→ P P	中中	16(3)29	18	10	11	中P	-	-	-
③トリプルエルボー		→ P P P	中中中	25(3)33	30	×	7	J中P	-	1	●
②バックエルボー	背	→ P ← P	中上	22(2)26	18	Cr	4	上P	-	-	-
③スイングエルボー		→ P ← P P	中上中	23(2)27	28	×	8	中P	-	2	-
②エルボーソバット		→ P K	中中	13(2)25	22	Cr	8	J中K	-	2	-
	背	→ P K ←	中中	13(2)25	22	Cr	8	J中K	-		
①スピニングチョップ		↗ P	中	15(3)28	20	10	12	中P	-	-	-
②スピニングクラウチキック		↗ P K	中上	21(3)35	25	Cr	19	上K	-	-	-
③スピニングダブルクラウチキック		↗ P K K	中上中	20(3)35	25	Cr	16	中K	-	カ1	-
④ジャンピングラウンドハウスコンボ		↗ P K K K	中上中上	27(4)34	35	Cr	8	上K	-	2.5	-
④スピニングスイープキックコンボ		↗ P K K ↓ K	中上中下	25(3)38	24	Cr	20	下K	-	-	●
ブレイジングアッパー		← ↗ P	中	21(3)28	25	Cr	12	中P	-	-	-
①ネックチョップ		→ → P	上	20(3)22	28	Cr	7	上P	-	-	-
②スラッシュチョップ		→ → P P	上中	19(2)25	25	Cr	9	中P	-	1.5	-
②シンクラッカー	背	→ → P K	上下	19(5)21	22	Cr	8	下K	-	-	●
①バックブロー		← P	上	14(3)25	18	Cr	14	上P	-	-	-
②バックブローニー		← P K	上中	14(2)20	22	Cr	5	中K	-	カ1	-
③スワロウテイル		← P K K	上中(中中)	20(2)3(2)30	25+10	×	8	中K	-	1	●
③モナーク		← P K ↓ K	上中下	23(3)39	24	Cr	22	下K	-	-	●
フライングクロスチョップ		↓ ← → P	中	16(10)44	32	×	GB	J中P	-	3.5	-
		走り中に P		14(10)44							
①(トラースキック)		K	上	14(2)26	27	Cr	9	上K	-	カ1	-
①(ターンハイキック)		敵に背を向けて K	上	14(2)26	30	Cr	9	上K	-	1	-
②ダブルハイ		K K	上上	20(2)27	20	Cr	9	上K	-	カ1	-
③コンボフライングレッグドロップ		K K K	上上中	27(4)37	35	×	13	J中K	-	1	●
②ハイアンドソバット		K → K	上中	22(2)25	22	Cr	8	J中K	-	2	-
	背	K → K ←	上中	22(2)25	22	Cr	8	J中K	-		
②グラウンドキックコンボ		K ↓ K	上(下下)	26(3)9(4)27	16+16	Cr	13	下K	-	-	●
③リバーストルネードコンボ		K ↓ K K	上(下下)中	31(4)45	22	Cr	27	中K	-	カ1	-
④バックフリップキックコンボ	背	K ↓ K K K	上(下下)中中	69(4)23	45	×	0	J中K	-	1	●
③ダブルスピンコンボ		K ↓ K ↓ K	上(下下)(下下)	21(3)8(3)29	20+20	×	13	下K	-	-	●
①ニーアタック		→ K	中	14(2)20	22	Cr	5	中K	-	カ1	-
②ニーホイール		→ K K	中(中中)	20(2)3(2)30	25+10	×	8	中K	-	1	●
②トップスピンキックコンボ		→ K ↓ K	中下	23(3)39	24	Cr	22	下K	-	-	●
①バックホイール		↘ K	中	16(3)31	30	Cr	18	中K	-	カ1	●
②ラ・ケブラーダ・エノルメ		↘ K P	中中	53(7)30	40	×	GB	中P 流し	-	2	●
	背	↘ K P ←	中中	53(7)42		×	GB	中P 流し	-		
②トリックヴァイパー		↘ K K	中中	40(3)40	30	Cr	12	中K	-	1	●
①クレセントキック		↑ K	上	22(4)23	25	Cr	8	上K	-	カ1	-
②ダブルクレセントキック		↑ K K	上上	26(3)26	25	Cr	8	上K	-	カ1	-
①クラウチキック		← K	上	18(3)35	25	Cr	19	上K	-	-	-
②ダブルクラウチキック		← K K	上中	20(3)35	25	Cr	17	中K	-	カ1	-
③ジャンピングラウンドハウス		← K K K	上中上	27(4)34	35	Cr	8	上K	-	2.5	-
③トリプルスピン		← K K ↓ K	上中下	25(3)38	24	Cr	20	下K	-	-	●
①(ローキック)		↓ K	下	16(2)28	12	8	11	下K	-	-	●
②スピニングバックフィストコンボ		↓ K P	下上	24(2)26	18	Cr	13	上K	-	-	-
③コンボニー		↓ K P K	下上中	14(2)20	22	Cr	5	中K	-	-	-
②ローアンドソバット		↓ K K	下中	25(2)25	22	Cr	8	J中K	-	2	-
	背	↓ K K ←	下中	25(2)25	22	Cr	8	J中K	-	2	-
①グラウンドスピン		↗ K	(下下)	21(3)9(4)27	16+16	Cr	13	下K	-	-	●
①ランディングスピン		前ジャンプ着地際 K	(下下)	58(3)9(4)27	16+16	Cr	13	下K	-	-	●
②リバーストルネード		↗ K K	(下下)中	33(4)45	22	Cr	27	中K	-	カ1	-
③バックフリップキック	背	↗ K K K	(下下)中中	69(4)23	45	×	0	J中K	-	1	●
②ダブルスピン		↗ K ↓ K	(下下)(下下)	23(3)8(3)29	20+20	×	13	下K	-	-	●
ドロップキック		→ → K	中	成：23(2)57 失：23(2)51	36	×	GB	J中K	-	3.5	-

固有打撃技

技名	接	コマンド	属性	Fr	Dm	ヤ	ガ	被H	CL	飛	ダ
スライディングキック		走り中に K	下	25(4)37	20	×	20	下K	-	-	●
スクリューエルボー		P＋K	中	28(3)33	30	×	7	中P	-	1	●
ホーネットスティング		←P＋K 2K	中	46~78(3)33	38~58	×	GB	中K	-	4	-
①ロープクライム		ロープを背にして ←P＋K	–	134	–	–	–	–	-	-	-
②ロープスイングフェイント		ロープを背にして ←P＋K P	–	91	–	–	–	–	-	-	-
②ロープスイングキック		ロープを背にして ←P＋K K	中	47(6)38	42	×	GB	J中K	-	3	-
②ロープスイングスワロウダイヴ		ロープを背にして ←P＋K・P	中	106(10)35	50	×	GB	J中P	-	2	●
②ロープスイングイーグルタロン		ロープを背にして ←P＋K・K	中	104(6)48	45	×	GB	J中K	-	3	-
②ロープスイングダイビングスワン		ロープを背にして ←P＋K・P＋K	中	113(7)30	55	×	GB	中P 流し	-	2	●
①(ロンダート)	背	←P	–	45	–	-	-	–	-	-	-
①エアースピン	背	←K	中	31(6)12	24	Cr	3	J中K	-	1	●
②フライングリバースエルボー		←PP	中	成：55(2)37 失：55(2)38	35	×	GB	J中P	-	2.5	●
		←KP		成：22(2)37 失：22(2)38	35	×	GB	J中P	-	2.5	
②ダブルレッグスラスト	成：背 失：正	←PK	中	成：59(2)30 失：59(2)43	32	Cr	GB	J中K	-	2	-
		←KK		成：26(2)30 失：26(2)43	32	Cr	GB	J中K	-	2	-
リーピングスピンキック		F＋K	上	18(4)34	32	Cr	9	上K	-	2.5	-
エリコプテロ		←F＋K	中	12(2)55	30	×	27	中K	-	1	-
フライングレッグドロップ		→F＋K	中	28(4)30	28	×	7	J中K	-	1.5	●
ロードロップキック		↓F＋K	下	27(2)43	30	×	GB	下K	-	-	●
トペ・コンヒーロ		バックフリップ壁ヒット時 P	中	66(9)51	50	×	GB	中P 流し	-	2	●
ミサイルキック		バックフリップ壁ヒット時 K	中	成：67(2)57 失：67(2)58	45	×	GB	J中K	-	3	-
スワロウダイヴ		ロープ渡り中に P	中	68(10)35 ※1	50	×	GB	J中P	-	2	●
イーグルタロン		ロープ渡り中に K	中	66(6)48 ※1	45	×	GB	J中K	-	3	-
ダイビングスワン		ロープ渡り中に P＋K	中	75(7)30 ※1	55	×	GB	中P 流し	-	2	●
リープオーバーボディプレス		柵乗り越え中に P	中	40(8)32 ※1	40	×	GB	J中P	-	2	●
リープオーバードロップキック		柵乗り越え中に K	中	37(5)40 ※1	38	×	GB	J中K	-	3	-

※1 最速時

投げ技

技名	接	コマンド	属性	Fr	Dm	硬	受	床	変	飛
コークスクリューシザース		F＋P	上段正面	5(2)22	45	–	●	●	–	–
マーヴェラスロール		敵背後が斜面で F＋P	上段正面	5(2)22	※2	–	–	–	–	–
		自分背後が斜面で F＋P	上段正面	5(2)22	※2	–	–	–	–	–
スカイハイドロップ		敵背後が斜面～崖で F＋P	上段正面	5(2)22	※2	–	–	–	–	–
		自分背後が斜面～崖で F＋P	上段正面	5(2)22	※2	–	–	–	–	–
リープフロッグ		→→F＋P	上段正面	6(2)23	–	7	–	–	–	–
		走り中に F＋P								
バタフライギロチン		→F＋P	上段正面 OH	16(3)31	45	–	–	●	前	–
リバーススイングＤＤＴ		壁際で →F＋P	壁	16(3)31	55	–	–	–	–	–
エスカタス		←F＋P	上段正面	8(2)24	50	–	●	●	後	–
		ジャンプ中に F＋P		45(2)24						
レッグシザース		壁際で ←F＋P	壁	8(2)24	58	–	–	–	–	–
		壁際で ジャンプ中に F＋P		45(2)24						

投げ技

技名	接	コマンド	属性	Fr	Dm	硬	受	床	変	飛
ハンマースルー		←←F+P	上段正面	6(2)23	–	7	–	–	後	–
		ロープ際で ←←F+P	上段正面	6(2)23	15	Cr	–	–	–	–
ウォールプレッシャー		壁際で ←←F+P	上段正面	6(2)23	45	–	–	–	–	–
①ロザリオ		←↖↓↙→F+P	上段正面	12(2)25	50	–	●	●	–	–
②クリスト		ロザリオ中に ←→F+P	派生	–	60	–	–	–	–	–
③デジャヴ		クリスト中に ↓↙→↖↑↗←↙↓F+P	派生	–	75	–	●	●	–	–
①コブラツイスト		↓↙←F+P	上段正面	12(2)25	50	0	–	–	–	–
②スクリュードライバー		コブラツイスト中に →F+P	派生	–	20	–	–	●	–	–
③シューティングスタープレス		スクリュードライバー中に ↑F+P	派生	–	35	–	–	●	–	–
ドラゴン・ラナ		↑F+P	上段正面 OH	37(3)21	50	–	–	●	–	–
アランカル	背	敵に背を向け F+P	上段正面	12(2)29	45	–	–	●	–	–
	背	敵背後時 敵に背を向け F+P	上段背後		45	–	–	●	–	–
コルバタ	背	敵に背を向け ↑F+P	上段正面 OH	39(2)31	60	–	●	●	–	–
	背	敵背後時 敵に背を向け ↑F+P	上段背後 OH	39(2)31	60	–	●	●	–	–
ロンダート～コルバタ	背	↖PF+P	上段正面 OH	60(2)34	60	–	●	●	–	–
	背	敵背後時 ↖PF+P	上段背後 OH	60(2)34	60	–	●	●	–	–
エアースピン～コルバタ	背	↖KF+P	上段正面 OH	27(2)34	60	–	●	●	–	–
	背	敵背後時 ↖KF+P	上段背後 OH	27(2)34	60	–	●	●	–	–
バックホイール～コルバタ	背	↖KF+P	上段正面 OH	61(2)36	60	–	●	●	–	–
	背	敵背後時 ↖KF+P	上段背後 OH	61(2)36	60	–	●	●	–	–
リバーストルネード～コルバタ	背	↑KKF+P	上段正面 OH	72(2)29	60	–	●	●	–	–
	背	敵背後時 ↑KKF+P	上段背後 OH	72(2)29	60	–	●	●	–	–
リバーストルネードコンボ～コルバタ	背	K↓KKF+P	上段正面 OH	72(2)29	60	–	●	●	–	–
	背	敵背後時 K↓KKF+P	上段背後 OH	72(2)29	60	–	●	●	–	–
ミステリオ・ラナ		敵背後時 F+P	上段背後	5(2)22	60	–	–	●	–	–
		敵背後時 ↑F+P	上段背後 OH	39(3)21	60					
		敵背後時 バックフリップ壁ヒット時 F+P	上段背後 OH	66(3)22	65					
メサイヤ		敵背後時 →→F+P	上段背後 OH	6(2)23	65	–	–	●	–	–
ウルトラ・ウラカン・ラナ		バックフリップ壁ヒット時 F+P	上段正面 OH	66(3)22	65	–	–	●	–	–
ブエロ・デ・マリポーサ		敵しゃがみ時 ↓F+P	下段正面	4(2)21	55	–	–	●	–	後
		敵しゃがみ時 ジャンプ中に ↓F+P		41(2)21						
		敵しゃがみ背後時 ↓F+P	下段背後	4(2)21	70	–	–	●	–	後
		敵しゃがみ背後時 ジャンプ中に ↓F+P		41(2)21						

投げ技

技名	接	コマンド	属性	Fr	Dm	硬	受	床	変	飛
ラ・マヒストラル		敵しゃがみ時 ↖F+P	下段正面 OH	10(3)30	50	–	–	●	–	–
ネックツイスター		仰向けダウン(敵頭側)中に F+P	上段正面 OH	25(3)34	50	–	●	●	–	–
		仰向けダウン(敵頭側)中に 敵背後から F+P	上段背後 OH		50	–	●	●	–	–
空中投げ										
エアリアルハンティング		浮かせた敵に F+P	空中	8(2)31	35	–	–	●	–	–

※2 斜面投げのダメージは斜面の長さにより異なります。

ホールド技

技名	接	コマンド	属性	Fr	Dm	硬	受	床	変	飛
バタフライDDT		敵上段Pに対し →F	上段P	0(22)8	60	–	–	●	–	–
トルネードネックツイスト		敵上段Kに対し →F	上段K	0(22)8	60	–	–	●	–	–
サンドバッグトス		敵中段Pに対し ←F	中段P	0(22)8	60	–	–	●	–	–
ウォーターフォールリープ		敵中段Kに対し →F	中段K	0(22)8	20+40	–	–	●	–	–
スパインストライカー		敵下段Pに対し ↘F	下段P	0(22)5	60	–	–	●	–	–
サマーソルトキック		敵下段Kに対し ↗F	下段K	0(22)5	60	–	●	●	–	–
トライアングルランサー		敵ジャンプPに対し ←F	ジャンプP	0(22)8	30+35	–	–	●	–	–
フライングネックブリーカー		敵ジャンプKに対し →F	ジャンプK	0(22)8	65	–	–	●	–	–

ダウン攻撃技

技名	接	コマンド		Fr	Dm						
カンクーントルネード		↑P+K		39(7)56/21	22						

ダウン攻撃の硬直は(成功時/失敗時)です。
失敗時はダウンにつながります。

特殊行動技

技名	接	コマンド		Fr	Dm	ヤ	ガ	被H			
ロンダート	背	↘P		45	–	–	–	–			
ロープウォーク		ロープ際で ↑P+K		141	–	–	–	–			
アバウトフェイス	背	↑P		15	–	–	–	–			
バックフリップ		↘P		57	–	–	–	–			
リバースシャッフル		敵に背を向け →→		–	–	–	–	–			
アピール「ほら、こっちこっち」		←→←F+P+K APPEAL		170	–	–	–	–			
アピール「テンション上げていくよ」		↓↓F+P+K →APPEAL or ←APPEAL		95	–	–	–	–			

タッグ協力技

技名	接	コマンド	属性	Fr	Dm	硬	受	床	変	飛
専用タッグ投げ										
ダブルガッツクラッシャー		ティナとタッグ時 F+P	上段正面	5(2)22	20+50	–	–	●	–	–
ビューティ アンド ビースト		バースとタッグ時 F+P	上段正面	5(2)22	70	–	–	●	–	–
エンジェルズ オブ ペイン		ヒトミとタッグ時 F+P	上段正面	5(2)22	30+10+10+20	–	–	●	–	–
基本タッグ投げ										
フライングネックブリーカー		F+P ※3	上段正面	※4	60	–	–	●	–	–

※3 基本タッグ投げはパートナーが自分との専用タッグ投げを持っていない場合に出ます。
※4 パートナーにより異なります。